#### 附件 2

## 数字创作和计算思维类报送要求

### 一、时间安排

作品报送以学校为单位,学校管理员按照规定时间登录活动平台(https://sxsjyggfw.cn),进行网上报名、上传推荐材料,逾期不补报。每所学校有且仅允许一位活动管理员,该校所有作品均由管理员入口进行报送,扫描下表中二维码进行申报(已有账号的无需重复申报)。各学校需在规定时间内,登录活动平台严格审核学校上报作品,各县区择优推荐上报。

| 学校管理员申报  | 学校作品报送     |  |  |  |
|--|------------|--|--|--|
| 4月8日-4月14日 - 2000 - 200 | 4月8日-4月21日 |  |  |  |

## 二、平台上传作品规范

## 1. 资料填写规范

作品编码:请按照下图"作品编码规则"组合填写,例如太原市初中学生提交 3D 创意设计作品编码为 S01C。

资源名:填写作品名称,无需填写书名号等特殊符号。

学段:填写"小学组/初中组/高中组(含中职)"。

作者: 多名作者请用"逗号"隔开,如:李某,王某。

地区:请选择对应地市名称。

|      | 项目           |    | 地市  |    | 学段 |            |
|------|--------------|----|-----|----|----|------------|
|      | 电脑绘画         | Н  | 太原市 | 01 | 小学 | Х          |
| 数字创作 | 微视频/微动漫      | W  | 大同市 | 02 | 初中 | <b>→</b> c |
|      | 电脑艺术设计(标志设计) | Y  | 阳泉市 | 03 | 高中 | G          |
|      | 电子板报         | В  | 长治市 | 04 |    |            |
|      | 3D创意设计       | S  | 晋城市 | 05 |    |            |
|      | 微视频(网络素养专项)  | WZ | 朔州市 | 06 |    |            |
|      | 微视频(和教育专项)   | ΨЈ | 晋中市 | 07 |    |            |
| 计算思维 | 创新开发         | K  | 运城市 | 08 |    |            |
|      | 创意编程         | C  | 忻州市 | 09 |    |            |
|      | 创意编程 (专项)    | CZ | 临汾市 | 10 |    |            |
| 科创实践 | 创意智造         | Z  | 吕梁市 | 11 |    |            |
|      | 优创未来         | Y  |     |    |    |            |
|      | 智能博物         | В  |     |    |    |            |
|      | 智能机器人        | J  |     |    |    |            |

#### 2. 作品上传规范

平台上传材料需提交以下 4 个文件,请严格按照格式要求整理上传,否则将无法在平台进行评审。

- ●作品展示:格式为图片.jpg 或视频.mp4 等常用格式, 多个文件请合并为长图或者长视频再进行上传;
- ●推荐作品登记表:见附表 1,格式为.doc 等文档常用格式:
- ●作品创作说明:见附表 2,格式为.doc 等文档常用格式;
- ●其他资料压缩包:格式为. zip 等压缩常用格式,请压缩打包其他需要上传的源文件等其他资料。

### 3. 限定要求

小学、初中组每件作品限报 1-2 名作者, 高中组每件作品限报 1 名作者。每名学生限报 1 件作品, 每件作品限由 1 名指导教师指导完成。

# 数字创作、计算思维类登记表

省份:

| 作品名称                               |  |      |               |                | 作品大小                   |         | MB        |
|------------------------------------|--|------|---------------|----------------|------------------------|---------|-----------|
|                                    |  |      | 301           | <i>11</i> . N2 |                        |         |           |
| 项目大类                               | □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ |      |               |                |                        |         |           |
|                                    | 小学组                                    |      | 脑绘画           |                | □创意编                   |         |           |
|                                    | □电子板报    □创意编程(专项)                     |      |               |                |                        |         |           |
|                                    | □3D 创意设计<br>□微视频(网络素养专项)               |      |               |                |                        |         |           |
|                                    | 1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1- |      |               |                |                        | <br>10  |           |
|                                    | 初中组                                    |      | 电脑绘画          |                | □创意编纂                  |         | 五)        |
| 项目名称                               |  |      | 成앤殎/<br>BD 创意 | 微动漫            | □创意编纂                  | 住(マン    | <b>火ノ</b> |
|                                    |  |      |               | (网络素           | 美 <u>夫</u> 顷)          |         |           |
|                                    | <b>三</b> 白组                            |      |               |                | <u>パマック</u><br>に动漫 □创: | <br>新开发 |           |
|                                    |  |      |               |                |                        |         |           |
|                                    | □电脑艺术设计(标志设计)<br>□3D 创意设计              |      |               |                |                        |         |           |
|                                    | □微视频 (网络素养专项)                          |      |               |                |                        |         |           |
| 作者姓名                               | 性别                                     | 学籍)  | 所在学           | 校(按单1          | 位公章填写)                 | 毕业      | 4年份       |
|                                    |  |      |               |                |                        |         |           |
|                                    |  |      |               |                |                        |         |           |
| 指导教师姓名                             | 性别                                     | 职务/  | 职称            | 所在单位           | I (按单位公章填              | 真写)     |           |
|                                    |  |      |               |                |                        |         |           |
|                                    |  |      | 诚信            | 承诺             |                        |         |           |
| -<br>本人确认E                         | 了解全                                    | 国师生1 |               |                | 践活动 (第二十二              | 五届学生    | 上活动)      |
| 相关要求;上述作品为我的原创作品,不涉及和侵占他人的著作权;若发现涉 |  |      |               |                |                        |         |           |
| 嫌抄袭或侵犯他人著作权行为,同意取消活动资格;如涉及版权纠纷,自行承 |  |      |               |                |                        |         |           |
| 担责任;我同意作品出版权等公益性应用权属全国师生信息素养提升实践活动 |  |      |               |                |                        |         |           |
| 组委会。                               |  |      |               |                |                        |         |           |
| □以上内容已阅知,本人将严格遵守上述承诺。              |  |      |               |                |                        |         |           |
| 承诺人(作者)                            | 签名:                                    |      |               | 承诺人(           | (作者) 签名:               |         |           |
|                                    | 年                                      |      | 日             |                | 年                      | 月       | 日         |

## 作品创作说明

| 项目大类 □数字创作类 □计算思维类             |  |  |  |  |
|--------------------------------|--|--|--|--|
| 作品名称                           |  |  |  |  |
| 创作思想(创作背景、目的和意义)               |  |  |  |  |
|                                |  |  |  |  |
|                                |  |  |  |  |
| 创作过程(运用了哪些技术或技巧完成主题创作,哪些是得意之处) |  |  |  |  |
|                                |  |  |  |  |
|                                |  |  |  |  |
|                                |  |  |  |  |
| 原创部分                           |  |  |  |  |
|                                |  |  |  |  |
|                                |  |  |  |  |
|                                |  |  |  |  |
| 参考资源(参考或引用他人资源及出处)             |  |  |  |  |
|                                |  |  |  |  |
|                                |  |  |  |  |
| 制作用软件及运行环境                     |  |  |  |  |
|                                |  |  |  |  |
|                                |  |  |  |  |
| 其他说明 (需要特别说明的问题)               |  |  |  |  |
|                                |  |  |  |  |
|                                |  |  |  |  |